

ShowFlow 专业控制台工具

用户操作手册

版本：V1.1

编制日期：2026 年 3 月

目录

- 第一章 软件概述
- 第二章 软件安装与启动
- 第三章 软件界面介绍
- 第四章 工程管理
- 第五章 列表管理
- 第六章 素材矩阵
- 第七章 素材编辑
- 第八章 播放控制
- 第九章 多轨播放
- 第十章 淡入淡出设置
- 第十一章 互动游戏
- 第十二章 实用工具
- 第十三章 快捷键
- 第十四章 软件激活

第一章 软件概述

1.1 软件简介

ShowFlow 播控软件是一款专业的多媒体播放控制工具，专为舞台演出、会议活动、展览展示等场景设计。软件支持音频、视频、图片等多种媒体格式的播放管理，提供直观的素材矩阵界面，实现快速、精准的媒体切换和播放控制。

本软件采用 WPF 技术框架开发，基于 .NET 运行环境，具有界面美观、操作便捷、性能稳定等特点。通过智能预加载技术，确保媒体切换流畅无卡顿，满足专业场合对播放精度和稳定性的严格要求。

1.2 运行环境

- 操作系统：Windows 10/11（64 位）
- 运行时：.NET 8.0 Runtime
- 处理器：Intel Core i5 或同等性能以上
- 内存：8GB RAM 或以上
- 显卡：支持 DirectX 11 的显卡
- 存储空间：500MB 可用磁盘空间
- 音频：支持标准音频输出设备

1.3 软件功能特点

（1）素材矩阵管理：采用 96 格素材矩阵布局，直观展示所有媒体素材，支持拖拽添加、快速定位、批量管理。

（2）多格式支持：支持主流音频格式（MP3、WAV、FLAC 等）、视频格式（MP4、AVI、MKV 等）和图片格式（JPG、PNG、BMP 等）。

（3）智能预加载：自动预加载下一素材，确保切换流畅；支持手动预加载当前页面所有素材。

（4）多轨播放：支持多轨道音频同时播放，满足复杂场景的音频需求。

（5）淡入淡出：提供淡入、淡出、交叉淡入淡出等音频过渡效果，实现专业级音频切换。

（6）互动游戏：内置抽奖、摇色子、大转盘等互动游戏，丰富活动形式。

（7）快捷键操作：完善的快捷键支持，实现快速播放控制和素材切换。

（8）工程管理：支持工程文件的保存和加载，方便项目管理。

第二章 软件安装与启动

2.1 系统要求

在安装 ShowFlow 播控软件之前，请确保您的计算机满足以下要求：

硬件要求：CPU 为 Intel Core i5 或 AMD Ryzen 5 及以上；内存 8GB RAM（建议 16GB）；显卡支持 DirectX 11；硬盘至少 500MB 可用空间；显示器分辨率不低于 1920x1080。

软件要求：操作系统为 Windows 10（版本 1809 及以上）或 Windows 11；运行时为 .NET 8.0

Desktop Runtime; FFmpeg 运行库（随软件附带）。

2.2 安装步骤

- 步骤 1：从官方渠道获取 ShowFlow 播控软件安装包。
- 步骤 2：将安装包解压到目标文件夹，建议安装在非系统盘。
- 步骤 3：如系统未安装 .NET 8.0 Runtime，请先下载安装。
- 步骤 4：双击 ShowFlow.exe 启动软件。

2.3 启动软件

安装完成后，可通过以下方式启动软件：双击桌面快捷方式；从开始菜单找到 ShowFlow 并点击；直接运行安装目录下的 ShowFlow.exe。首次启动时，软件会自动初始化配置文件和必要的运行环境。

第三章 软件界面介绍

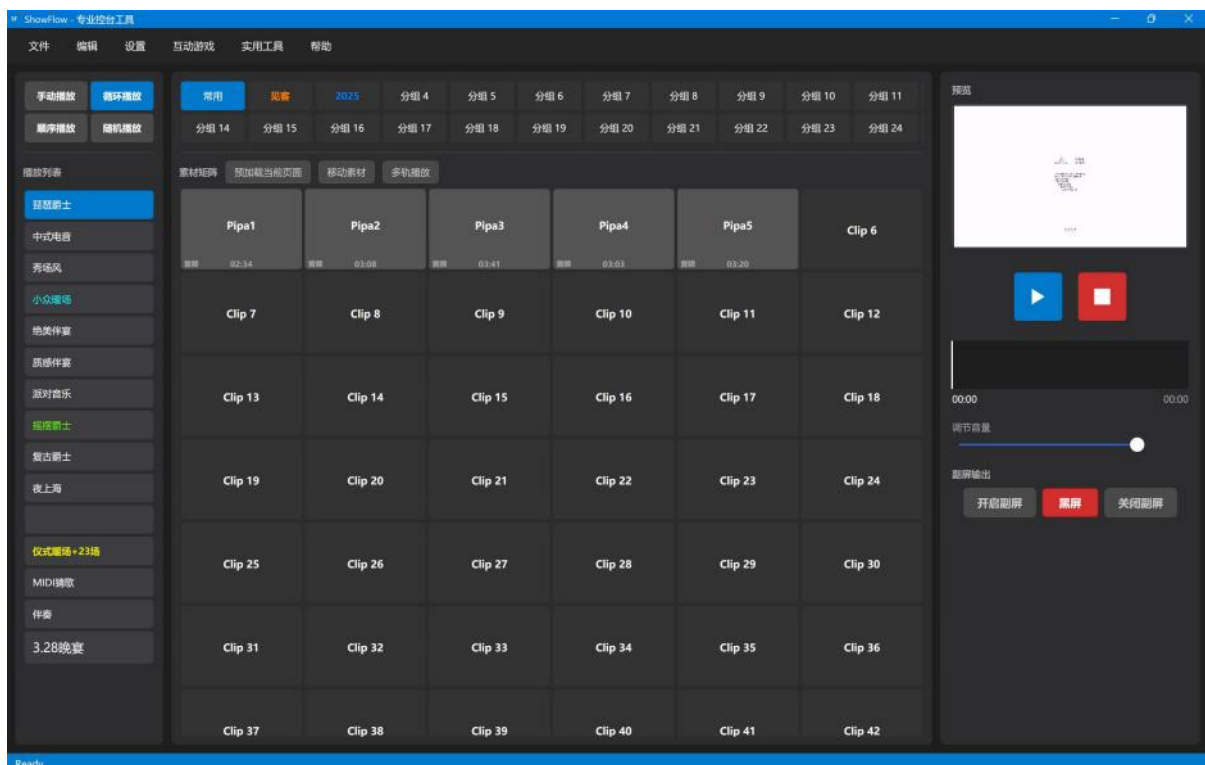
3.1 主界面布局

ShowFlow 主界面采用三栏式布局设计：

左侧栏为列表管理区，显示播放模式选择和所有素材列表，支持无限添加列表。

中间栏为素材矩阵区，显示 96 格素材矩阵，是主要的素材管理和操作区域。

右侧栏为播放控制区，包含播放控制按钮、进度条、音量调节等播放相关功能。



3.2 菜单栏

菜单栏位于窗口顶部，包含以下菜单：

【文件】菜单：保存工程、加载工程、退出程序。

【编辑】菜单：撤销、重做操作。

【设置】菜单：设置主画面、清除主画面、设置淡入淡出、设置快捷键、提示设置。

【互动游戏】菜单：抽奖、摇色子、大转盘、麻将猜胡牌、表情包大作战。

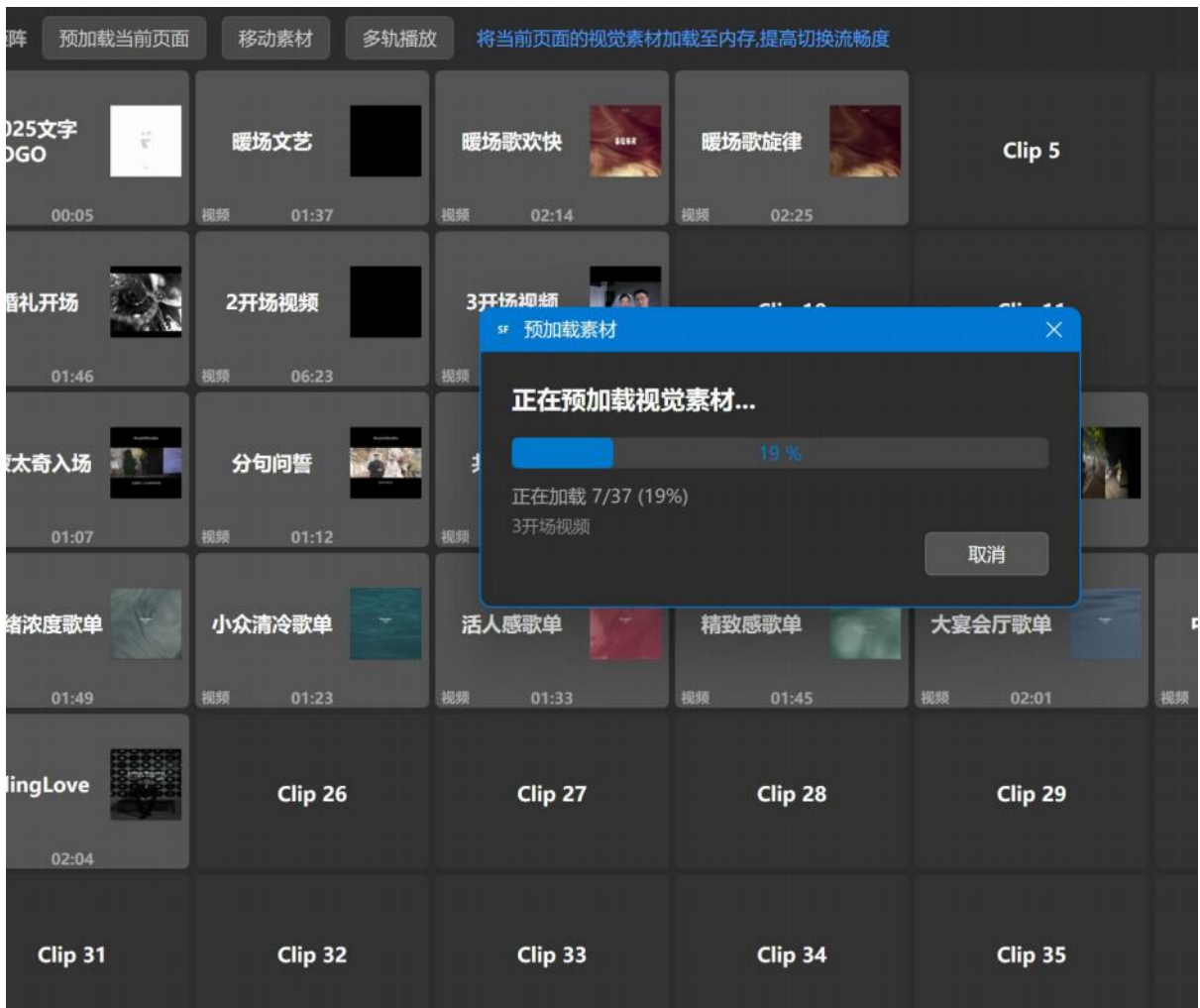
【实用工具】菜单：智能音乐搜索引擎、舞台动线设计工具、音乐解锁。

【帮助】菜单：使用指南、了解更多、激活。

3.3 工具栏

工具栏位于素材矩阵上方，提供常用功能的快速访问：移动素材按钮用于开启或关闭素材移动模式；预加载当前页面按钮用于预加载当前页面所有素材；多轨播放按钮用于打开多轨播放窗口。





3.4 状态栏

状态栏位于窗口底部，显示当前软件状态信息，如“Ready”表示软件就绪。

第四章 工程管理

4.1 创建工程

软件启动后会自动创建一个空白工程。工程包含所有列表及其配置、所有素材及其属性设置、播放设置和快捷键配置。工程文件以 JSON 格式存储，文件名为 project.json，位于程序根目录下。

4.2 保存工程

保存工程的方式：点击菜单【文件】→【保存工程】，或使用快捷键 Ctrl+S。保存时会将当前所有配置写入 project.json 文件。

4.3 加载工程

加载工程的方式：点击菜单【文件】→【加载工程】，或使用快捷键 Ctrl+O。加载工程时会读取 project.json 文件，恢复所有列表、素材和设置。

第五章 列表管理

5.1 创建列表

创建新列表的步骤：在左侧面板底部找到添加列表区域，滚动下拉可无限添加新列表，输入列表名称后确认。

5.2 删除列表

删除列表的步骤：右键点击要删除的列表，在弹出菜单中选择【删除】，确认删除操作。

5.3 重命名列表

重命名列表的步骤：右键点击要重命名的列表，在弹出菜单中选择【重命名】，输入新的列表名称后确认。

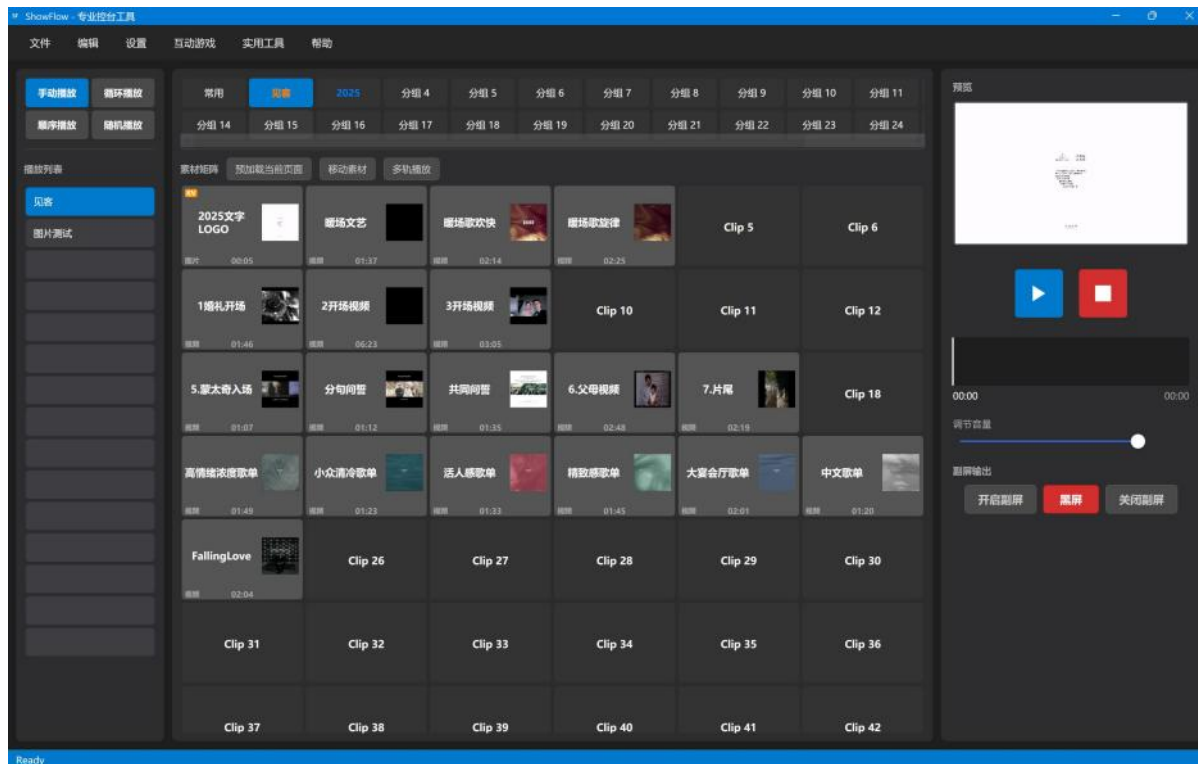
5.4 调整列表顺序

调整列表顺序的方法：拖拽列表到目标位置，或使用右键菜单中的移动选项。

第六章 素材矩阵

6.1 素材矩阵概述

素材矩阵是软件的核心操作区域，采用 96 格网格布局，直观展示当前列表中的所有素材。每个格子可以放置一个媒体文件，包括音频、视频或图片。矩阵上方显示分组标签，对应左侧的列表分类，支持横向滚动无限添加分组。



6.2 添加素材

添加素材的方法一：从文件资源管理器中选择媒体文件，将文件拖拽到素材矩阵的空格中，松开鼠标完成添加。

添加素材的方法二：右键点击素材矩阵中的空格，在弹出菜单中选择【加载素材】，在文件对话框中选择媒体文件。

6.3 移动素材

移动素材的步骤：点击工具栏中的【移动素材】按钮开启移动模式，拖拽素材到目标位置，按 Esc 键退出移动模式。

6.4 删除素材

删除素材的方法：右键点击素材选择【删除】，或选中素材后按 Delete 键。

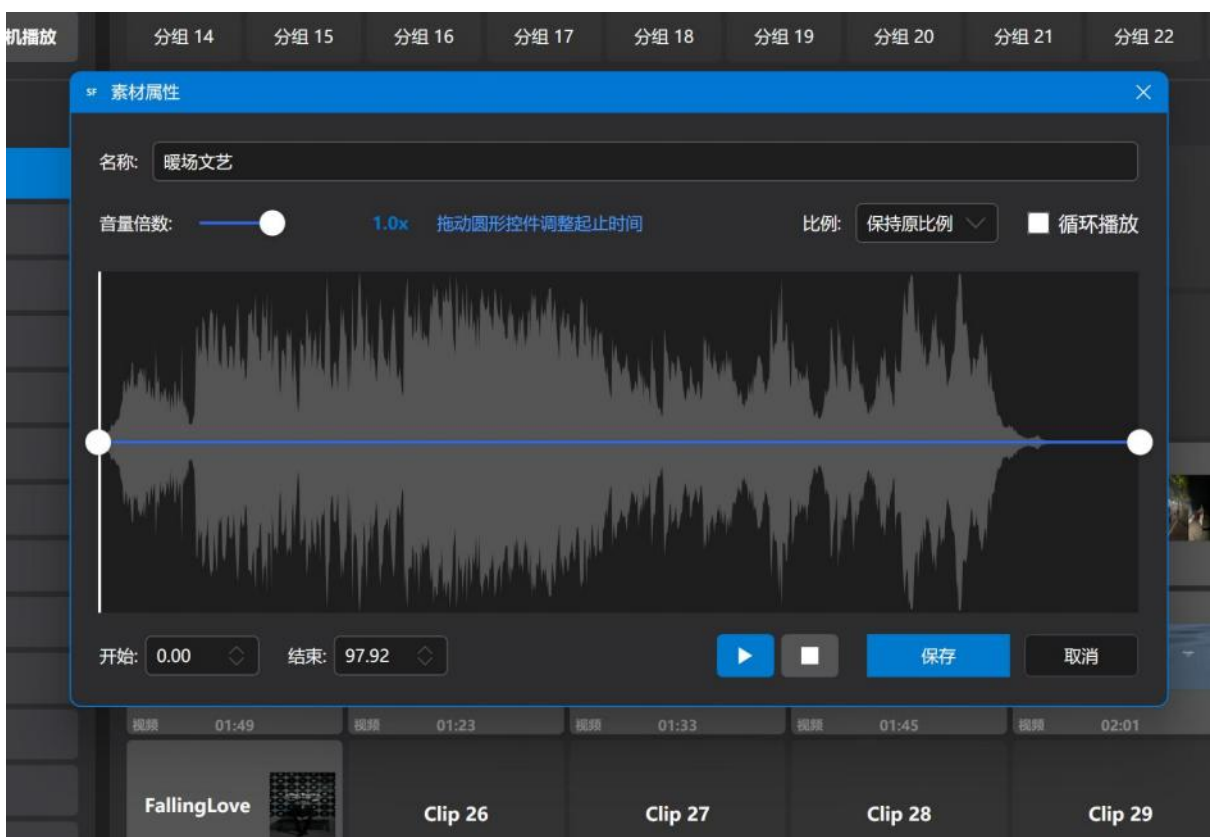
6.5 预加载功能

预加载功能可以提前加载素材数据，确保播放时流畅无卡顿。自动预加载：播放素材时，软件会自动预加载下一个素材的数据。手动预加载：点击【预加载当前页面】按钮，预加载当前页面所有素材的音频波形数据、图片文件和视频元数据。

第七章 素材编辑

7.1 素材属性

打开素材属性窗口的方法：右键点击素材，在弹出菜单中选择【属性】，属性窗口将显示素材的详细信息和编辑选项。属性窗口包含文件信息显示、音量调节、播放区间设置、循环播放设置、显示比例设置等功能。



7.2 音量调节

音量调节范围为 0%至 200%。调节方法：打开素材属性窗口，拖动音量滑块调节音量，100%为原始音量，可增大至 200%或减小至 0%。

7.3 播放区间设置

对于音频和视频素材，可以设置播放的起止时间。设置方法：打开素材属性窗口，在波形图上拖动起始滑块设置开始时间，拖动结束滑块设置结束时间，也可直接输入时间数值。

7.4 循环播放设置

设置单曲循环的方法：打开素材属性窗口，勾选【循环播放】复选框，该素材将循环播放直到手动切换。

7.5 显示比例设置

对于视频和图片素材，可以设置显示比例。选项一：保持原比例，素材按原始宽高比显示，可能会有黑边。选项二：铺满屏幕，素材自动缩放填满显示区域，可能会裁剪部分内容。

第八章 播放控制

8.1 播放与暂停

播放或暂停的方法：点击播放控制区的播放或暂停按钮；按空格键；双击素材直接播放。

8.2 素材切换

切换到上一素材：点击【上一素材】按钮，或按左方向键，或按 PageUp 键。

切换到下一素材：点击【下一素材】按钮，或按右方向键，或按 PageDown 键。

8.3 主画面显示

主画面区域显示当前播放的视觉素材（视频或图片）。音频素材播放时显示主画面图片。设置主画面的方法：点击菜单【设置】→【设置主画面】，选择要显示的图片文件。清除主画面的方法：点击菜单【设置】→【清除主画面】。

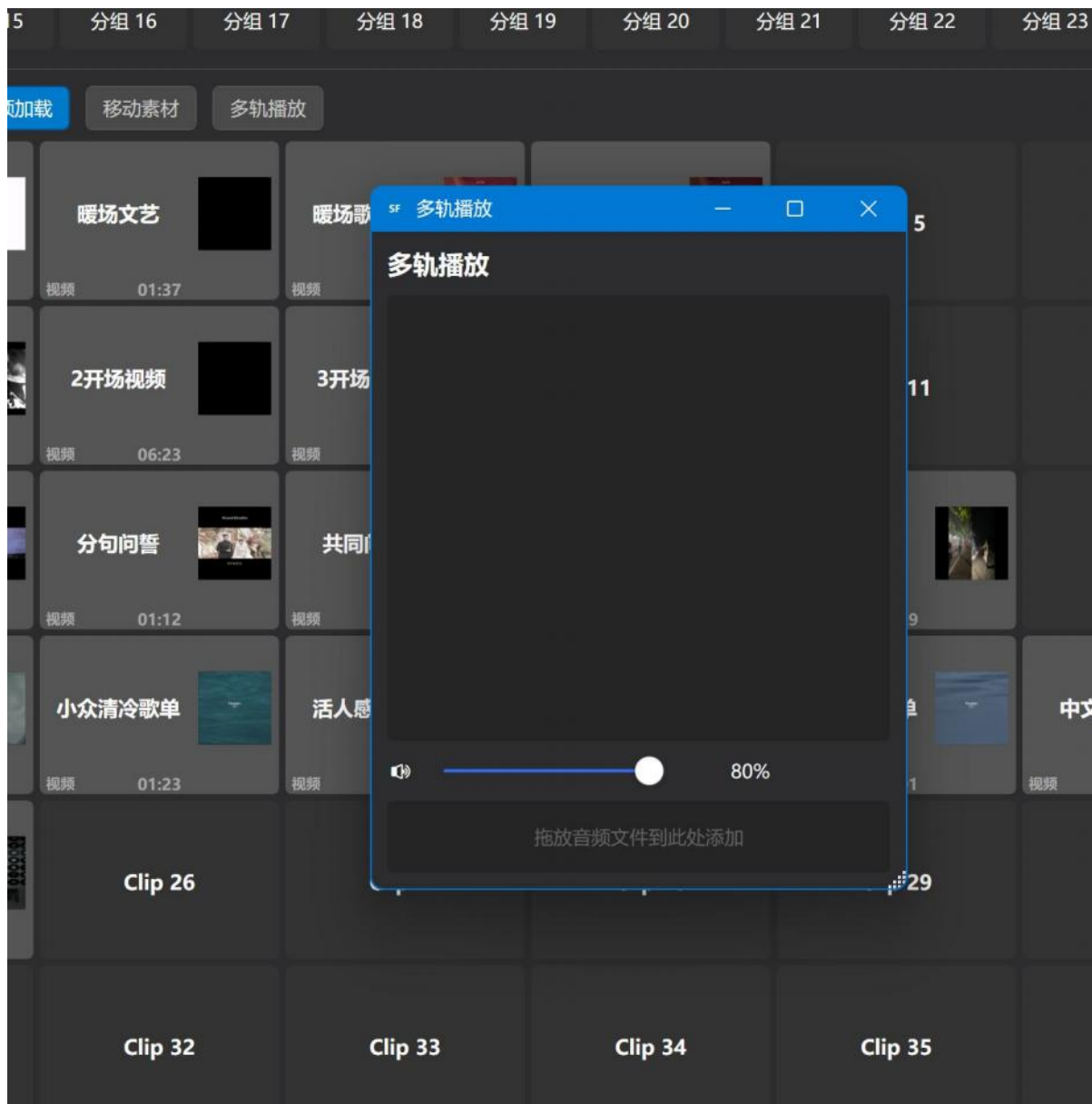
8.4 播放模式

软件支持以下播放模式：顺序播放，按素材顺序依次播放；单曲循环，当前素材循环播放；随机播放，随机选择素材播放。切换播放模式的方法：在左侧面板顶部选择播放模式。

第九章 多轨播放

9.1 功能概述

多轨播放功能允许同时播放多个音频轨道，适用于需要背景音乐和效果音同时播放的场景。多轨音频与主播放器独立运行，互不影响。



9.2 添加音频

打开多轨播放窗口：点击素材矩阵标题栏【移动素材】按钮右侧的【多轨播放】按钮。添加音频的方法：将音频文件拖放到多轨播放窗口的列表区域，音频文件将添加到播放列表。

9.3 播放控制

播放音频：点击列表中的音频项即可开始播放，列表中只能同时播放一个音频。删除音频：

右键点击列表项选择【删除】。

9.4 音量调节

多轨播放音量独立于主播放器音量，可通过音量滑块单独调节。

第十章 淡入淡出设置

10.1 淡入设置

淡入是指素材开始播放时音量从零逐渐增加到设定值的效果。设置方法：点击菜单【设置】→【设置淡入淡出】，在淡入时间输入框中设置时长（秒），点击确定保存设置。

10.2 淡出设置

淡出是指素材结束播放时音量从设定值逐渐减小到零的效果。设置方法：打开淡入淡出设置窗口，在淡出时间输入框中设置时长（秒），点击确定保存设置。

10.3 交叉淡入淡出

交叉淡入淡出是指两个素材切换时的平滑过渡效果，前一个素材淡出的同时后一个素材淡入。设置方法：在淡入淡出设置窗口中设置交叉淡入淡出时间。

10.4 图片播放时长

对于图片素材，可以设置持续播放的时间长度。设置方法：在淡入淡出设置窗口中设置图片播放时长（秒）。

第十一章 互动游戏

11.1 抽奖功能

抽奖功能用于活动现场的随机抽取环节。使用方法：点击菜单【互动游戏】→【抽奖】，在抽奖窗口中添加参与人员名单，点击开始抽奖按钮，系统随机抽取中奖者。



11.2 摇色子

摇色子功能模拟真实的色子投掷效果。使用方法：点击菜单【互动游戏】→【摇色子】，设置色子数量，点击摇色子按钮，显示随机结果。



11.3 大转盘

大转盘功能提供可视化的转盘抽奖效果。使用方法：点击菜单【互动游戏】→【大转盘】，设置转盘选项，点击开始转动，转盘停止后显示结果。



11.4 麻将猜胡牌

麻将猜胡牌是一个趣味互动游戏，玩家猜测哪张牌可以胡牌。使用方法：点击菜单【互动游戏】→【麻将猜胡牌】，系统显示麻将牌型，玩家选择猜测的胡牌，系统判断是否正确。



11.5 表情包大作战

表情包大作战是一个趣味表情匹配游戏。使用方法：点击菜单【互动游戏】→【表情包大作战】，按照游戏规则进行操作，完成游戏挑战。



第十二章 实用工具

12.1 智能音乐搜索引擎

智能音乐搜索引擎帮助用户快速搜索和获取音乐资源。使用方法：点击菜单【实用工具】→【智能音乐搜索引擎】，输入搜索关键词，浏览搜索结果，选择需要的音乐资源。

12.2 舞台动线设计工具

舞台动线设计工具用于规划和设计舞台表演的移动路线。使用方法：点击菜单【实用工具】→【舞台动线设计工具】，在画布上绘制动线路径，添加关键点和标注，保存设计方案。

12.3 音乐解锁

音乐解锁功能用于处理受保护的音频文件。使用方法：点击菜单【实用工具】→【音乐解锁】，选择需要处理的音频文件，执行解锁操作，保存处理后的文件。

第十三章 快捷键

13.1 播放控制快捷键

播放或暂停：空格键。上一素材：左方向键或 PageUp。下一素材：右方向键或 PageDown。退出移动模式：Esc 键。

13.2 编辑操作快捷键

撤销：Ctrl+Z。重做：Ctrl+Y 或 Ctrl+Shift+Z。

13.3 文件操作快捷键

保存工程：Ctrl+S。加载工程：Ctrl+O。

第十四章 软件激活

14.1 激活流程

软件激活步骤：点击菜单【帮助】→【激活】，在激活窗口中复制机器码，联系软件提供商获取激活码，输入激活码完成激活。

14.2 激活功能说明

需要激活才能使用的功能：多轨播放、互动工具（抽奖、摇色子、大转盘等）。注意事项：激活码仅限在一台机器上使用；重装系统后激活将失效；如需更换设备，请联系软件提供商。